

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Гимназия №174» Советского района г. Казани.

Спецификация итоговой контрольной работы по информатике для учащихся 7 класса.

Устройство компьютера.

Кодирование информации.

Измерение информации.

Файл и файловая система. Программное обеспечение.

Растровое и векторное изображение.

Объём информации.

Контрольная работа дана в виде теста с вариантами ответов.

Работа в двух вариантах.

Всего заданий 14. За каждый верный ответ ставится 1 балл.

Критерии оценивания

Оценка «5»	Оценка «4»	Оценка «3»	Оценка «2»
От 13-14 баллов	От 10-12 баллов	От 7-9 баллов	Меньше 7 баллов

**Информатика. Итоговая годовая контрольная работа. 7 класс.
1 вариант.**

1) Изображение, видимое на экране монитора при работе за компьютером, хранится:

1. в памяти процессора
2. в памяти монитора
3. на жёстком диске
4. в оперативной памяти

2) Что не является устройством вывода информации в компьютер?

1. мышь 2. видеокамера 3. принтер 4. сканер

3) Расположите объёмы памяти в порядке убывания:

1. 400 бит 2. 30 байт 3. 1 Кбайт 4. 1000 бит

В ответе запишите соответствующие номера без пробелов и знаков пунктуации. Например, 1234.

4) Некоторый алфавит содержит 64 символа. Какое минимальное количество битов необходимо для кодирования одного символа данного алфавита? В ответе укажите только число без указания единиц измерения.

5) В каком виде хранится слово «World» в текстовом файле?

1. как последовательность изображений букв английского алфавита
2. в виде изображения целого слова
3. как последовательность двоичных кодов символов
4. в виде последовательности звуков В ответе укажите номер верного варианта.

6) Какие из указанных языков не являются формальными?

1. русский язык
2. язык программирования
3. английский язык
4. нотная азбука

В ответе укажите номера подходящих вариантов без пробелов и знаков пунктуации.

7) Некоторый алфавит содержит 32 символов. Сообщение состоит из 12 символов. Найдите информационный объём сообщения. Ответ укажите в битах.

8) Выберите наименьшее значение объёма памяти:

1. 140 бит 2. 10 байт 3. 1000 Кбайт 4. 1 Мбайт

В ответе запишите номер правильного варианта.

9) Андрей работал в каталоге **С:\Учёба\Математика**. Затем он перешёл в дереве каталогов на уровень выше и спустился в подкаталог **Задачи**. Укажите полный адрес каталога, в котором оказался Андрей.

1. С:\Учёба\Математика\Задачи
2. С:\Задачи
3. С:\Учёба\Задачи
4. С:\Учёба\Задачи\Математика

10) Сколько битов потребуется для хранения 1 пикселя 128-цветного изображения?

1. 1 2. 8 3. 128 4. 7

В ответе укажите номер верного варианта.

11) Выберите слово, которое может быть представлено в виде кода $\$@ \% @ \&$, где \$, @, %, & – коды букв слова. Различные буквы соответствуют различным кодирующим символам.

1. ворон
2. сорока
3. кошка
4. лиса

В ответе укажите номер верного варианта. Если таких вариантов несколько, то в ответе укажите номера подходящих вариантов без пробелов и знаков пунктуации.

12) Растровое изображение создается с использованием...

1. точек различного цвета (пикселей) 2. Линий 3. Окружностей 4. Прямоугольников

13). Прикладные программы

- 1) Программы, предназначенные для решения конкретных задач
- 2) Управляют работой аппаратных средств и обеспечивают услугами нас и наши прикладные комплексы
- 3) Игры, драйверы и трансляторы

14) Векторные изображения формируются из...

1. объектов, которые называются графическими примитивами
2. точек различного цвета (пикселей)
3. строк и столбцов
4. рисунков и фотографий

2 вариант.

1) Изображение, видимое на экране монитора при работе за компьютером, хранится:

1. в памяти монитора
2. в памяти процессора
3. в оперативной памяти
4. на жёстком диске

2) Что не является устройством ввода информации в компьютер?

1. мышь
2. видеокамера
3. принтер
4. сканер

3) Расположите объёмы памяти в порядке возрастания:

1. 400 бит 2. 30 байт 3. 1 Кбайт 4. 2000 бит

В ответе запишите соответствующие номера без пробелов и знаков пунктуации. Например, 1234.

4) Некоторый алфавит содержит 32 символа. Какое минимальное количество битов необходимо для кодирования одного символа данного алфавита? В ответе укажите только число без указания единиц измерения.

5) В каком виде хранится слово «Hello» в текстовом файле?

1. как последовательность изображений букв английского алфавита
2. в виде изображения целого слова
3. как последовательность двоичных кодов символов
4. в виде последовательности звуков В ответе укажите номер верного варианта.

6) Какие из указанных языков являются формальными?

1. русский язык 2. язык программирования 3. английский язык 4. нотная азбука

В ответе укажите номера подходящих вариантов без пробелов и знаков пунктуации.

7) Некоторый алфавит содержит 16 символов. Сообщение состоит из 10 символов. Найдите информационный объём сообщения. Ответ укажите в битах.

8) Выберите наибольшее значение объёма памяти:

1. 140 бит 2. 10 байт 3. 2000 Кбайт 4. 1 Мбайт

В ответе запишите номер правильного варианта.

9) Андрей работал в каталоге **С:\Учёба\Информатика**. Затем он перешёл в дереве каталогов на уровень выше и спустился в подкаталог **Программирование**. Укажите полный адрес каталога, в котором оказался Андрей.

1. С:\Учёба\Информатика\Программирование
2. С:\Программирование
3. С:\Учёба\Программирование
4. С:\Учёба\Программирование\Информатика

10) Сколько битов потребуется для хранения 1 пикселя 256-цветного изображения?

1. 1 2. 8 3. 256 4. 16

В ответе укажите номер верного варианта.

11) Петя и Вася играли в радиостов и передавали друг другу слова, записанные с использованием азбуки Морзе. Расшифруйте слово, которое Петя передал Васе: — • — — • • — • — Для расшифровки воспользуйтесь фрагментом кодовой таблицы азбуки Морзе.

С	О	Р	Т
— • —	— • •	• •	— • • —

12) . Наиболее распространенными приложениями для разработки презентаций является...

1. Microsoft Power Point
2. Microsoft Access
3. Microsoft Excel
4. Microsoft Word

13) Вершиной иерархической системы папок графического интерфейса Windows является папка:

1. корневого каталога диска
2. мой компьютер
3. сетевое окружение
4. Рабочий стол

14) В векторном графическом редакторе нарисованный объект...

- 1 Продолжает сохранять свою индивидуальность, и его можно масштабировать и перемещать по рисунку
2. Перестает существовать как самостоятельный элемент после окончания рисования и становится лишь группой пикселей на рисунке.